

SKRIPSI
APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN PULAU
DI INDONESIA BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN MULTIMEDIA INTERAKTIF.



Disusun oleh:

N a m a : Yani Absalom Iyanleba
NIM : 135610022
Jurusan : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2018

SKRIPSI
APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN PULAU
DI INDONESIA BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN MULTIMEDIA INTERAKTIF.

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

jenjang strata satu (S1) program studi sistem informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM

Disusun oleh:

N a m a : Yani Absalom Iyanleba

NIM : 135610022

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN PULAU DI INDONESIA
MENGUNAKAN MULTIMEDIA INTERAKTIF**

"Studi Kasus : Peta Indonesia"

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

YANI ABSALOM IYANLEBA
135610022

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
Pada tanggal

Susunan Tim Penguji

Pembimbing



Emy Srisanti, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP. 197903032005012001

Ketua Penguji



Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T
NIP/NPP. 851013

Anggota




Pulut Survati, S.Kom., M.Cs.
NIP/NPP. 197803152005012002

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal **27 FEB 2018**

Ketua Program Studi Sistem Informasi





Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs.
NIP/NPP. 051149

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/Kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, tanggal 8 Februari 2018


Yani Absalom Iyanleba

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur kepada Tuhan Yesus, akhirnya tugas akhir ini dapat terselesaikan. Saya ucapkan terima kasih banyak kepada semua pihak atas dukungan dan do'anya selama ini. Karya tulis ini saya persembahkan kepada :

Paulus Iyanleba dan Wisye Utuwaly selaku orang tua yang telah membimbing, memberikan kasih sayang, selalu mendo'akan dan telah membesarkan serta memberikan pendidikan hingga ke Perguruan Tinggi.

Adik saya Yeni Yuliana Iyanleba, Lakmibai Violet Iyanleba dan Stella M. Wanma yang telah memberikan semangat berupa dukungan dan do'a dalam menyelesaikan karya tulis ini.

Teman-teman seperjuangan Sistem Informasi STMIK Akakom Yogyakarta yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

MOTTO

Hidup adalah proses, hidup adalah belajar
tanpa ada batasan umur, tanpa ada kata tua...
Jatuh berdiri lagi, kalah mencoba lagi, gagal bangkit lagi...
Jangan pernah menyerah !!!
Sampai Tuhan berkata saatnya pulang...

“Mintalah, maka akan diberikan kepadamu;
carilah, maka kamu kan mendapat; ketoklah, maka
pintu akan dibuka bagimu.
Karena setiap orang yang meminta, menerima
dan setiap orang yang mencari, mendapat dan
setiap orang yang mengetok, baginya pintu akan dibukakan”.
(Matius 7:7-8)

Daftar Isi

	Halaman
Halaman Judul	li
Halaman Pengesahan	lii
Halaman Pernyataan	lv
Halaman Persembahan.....	v
Moto.....	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Kata Pengantar.....	x
Abstrak Indonesia	xi
Abstrak Inggris.....	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup Sistem.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian	2

1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA dan DASAR TEORI.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka.....	5
2.2. Dasar Teori	7
BAB III	14
METODE PENELITIAN	14
3.1 Bahan	14
3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	14
3.3 Kebutuhan Perangkat Keras.....	15
3.4 Perancangan Sistem	15
3.5 Perancangan Basis Data.....	15
3.6 Form Input dan Output	21
BAB IV	24
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	24
4.1. Implementasi dan Uji Coba Sistem	24
4.2. Pembahasan	32
BAB V.....	33
KESIMPULAN dan SARAN.....	33
5.1 Kesimpulan	33
2. Saran	34
Daftar Pustaka	35

DAFTAR GAMBAR

	Halama n
Gambar 2.2 Model interaksi manusia dan computer	7
Gambar 3.1 Arsitektur Perancangan Sistem	15
Gambar 3.2 DAD Level 0	16
Gambar 3.3 DAD Level 1	17
Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel	18
Gambar 3.5 Form Login Admin	21
Gambar 3.6 Form Input Provinsi	22
Gambar 3.7 Form Edit data Provinsi	22
Gambar 3.8 Form Hapus Data Provinsi	23
Gambar 3.9 Form output provinsi	23
Gambar 4.1 Pembuatan Image Map	26
Gambar 4.4 Tampilan Maphilight	27
Gambar 4.5 Function Maphilight	27
Gambar 4.6 Tampilan Pemetaan provinsi	28
Gambar A	31
Gambar B 4.6 Uji coba Pulau	31

DAFTAR TABEL

	Halama n
Tabel 2.1 Data penelitian sebelumnya.....	6
Tabel 3.1 Tabel Admin.....	19
Tabel 3.2 Tabel Soal	19
Tabel3.3 Tabel Provinsi.....	20
Tabel 3.4 Tabel Tarian	21

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yesus Kristus karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta. Judul yang penulis ajukan adalah "Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Pulau di Indonesia Berbasis Web Multimedia".

Dalam penyusunan dan penulisan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih yang terhormat :

1. Bapak Ir Totok Suprawoto, M.M., M.T, selaku Ketua STMIK Akakom Yogyakarta.
2. Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi/S1 di STMIK Akakom Yogyakarta.
3. Ibu Emy Susanti, S.Kom., M.Cs., selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan, petunjuk serta saran yang sangat besar manfaatnya dalam menyelesaikan Skripsi ini.

4. Ibu Pulut Suryati, S. Kom., M.Cs. selaku Dosen Penguji yang senantiasa memberikan saran dan masukan dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Ir Totok Suprawoto, M.M., M.T, selaku Dosen Penguji yang juga senantiasa memberikan saran dan masukan dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu dosen dan segenap Staff Karyawan dan Karyawati STMIK Akakom Yogyakarta.
7. Semua pihak yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan, maka semua kritik dan saran yang bersifat membangun akan selalu diterima. Semoga dengan adanya Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi masyarakat dan bangsa.

Yogyakarta, 8 Januari 2018

Penulis

ABSTRAK

Pendidikan siswa-siswi Sekolah Dasar Papua Barat (Manokwari) masih melakukan pembelajaran secara manual dengan cara siswa dan guru mengelilingi peta Indonesia kemudian guru menjelaskan. Butuh waktu yang lama agar para siswa mengerti karena sistem pembelajaran kurang menarik perhatian.

Metode ini merupakan usaha untuk meningkatkan pembelajaran yang lebih baik agar siswa lebih paham dan mengerti apa yang diajarkan guru pada saat mempelajari pulau di Indonesia.

Aplikasi Pembelajaran pengenalan pulau di Indonesia berbasis web multimedia interaktif dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) serta menggunakan database MySQL dan Easy map generator sebagai pemetaan pulau. Informasi yang disajikan adalah informasi provinsi, pulau dan tarian agar siswa lebih mengerti dan paham.

Kata Kunci : *PHP, AJAX Auto Complete, jQuery Maphighlight.*

ABSTRACT

Education of students of West Papua Elementary School (Manokwari) still do the learning manually by students and teachers around the map of Indonesia then the teacher explained. It takes a long time for the students to understand because the learning system is less interesting.

This method is an attempt to improve the better learning so that students better understand and understand what the teacher expressed when studying the island in Indonesia.

Learning application of island introduction in Indonesia based on interactive web multimedia using PHP programming language (Hypertext Preprocessor) and using databaseMySQL and Easy map generator as island mapping, the information presented is provincial. Island and dance information so that students better understand and understand.

Keywords: *PHP, AJAX Auto Complete, jQuery Maphilight.*